

COME FUNZIONA IL VS

Ogni settimana due alleanze si sfideranno dal Lunedì al Sabato

Data	Partita	Punti Vittoria
Giorno 1	Addestramento Radar	1
Giorno 2	Espansione della Base	2
Giorno 3	Età della Scienza	2
Giorno 4	Addestra Eroi	2
Giorno 5	Mobilizzazione Totale	2
Giorno 6	Enemy Buster	4

I primi VS saranno interni al Server, poi quando partiranno le guerre tra Server (di cui parleremo più avanti) ci si sfiderà contro l'alleanza del server rivale nella stessa nostra posizione in classifica.

Ogni giorno della settimana porterà punti per la vittoria finale e richiederà sfide differenti per fare punti.

Il giorno parte dalle 3 del del giorno x alle 3 di notte del giorno seguente.
(questo creerà un grosso svantaggio quando giocheremo contro gli asiatici)

Chi farà più punti alla fine della settimana vincerà il VS

Ci saranno ricchi premi in palio per tutti, sia giornalieri che settimanali.

NOTA IMPORTANTE: Siamo una vera alleanza

Con l'inizio di questa sfida inizia il gioco vero e proprio, dove la vita di alleanza è fondamentale.

Ogni giocatore dovrà partecipare attivamente per portare punti ogni giorno.

Questo aspetto sarà l'elemento discriminante di valutazione di ognuno di noi.

Fare punti, seguendo la seguente guida è molto semplice e tutti possono farne milioni e ricevere ricchissimi premi.

NOTA IMPORTANTE 2: Combo VS e CORSA ALLE ARMI

Ogni giorno ci saranno delle attività da fare, il consiglio è quello di controllare anche il Calendario di CORSA ALLE ARMI

In questo modo sarà possibile fare alcune cose avendo vantaggi anche in quella sfida.

Esempio: se servirà aumentare esperienza degli eroi per il VS, non abbiate fretta di farlo subito, fatelo nell'orario giusto di quella giornata per crescere anche nelle classifiche di corsa alle armi.

IL VERSUS è PIU IMPORTANTE DI CORSA ALLE ARMI, tenetene conto perchè alcuni giorni dovrete limitare alcune cose.

GIORNO 0: DOMENICA

PREPARAZIONE

Domenica è il giorno di Riposo del VS

E' molto importante per prepararsi al meglio con alcune attività per i giorni seguenti.

COSA NON BISOGNA FARE DOMENICA:

- Non migliorare drone (ingranaggi/punti serviranno più avanti)
 - Non migliorare Eroi (Exp, Frammenti, Reclutamento, Abilità)
 - Non Accelerare costruzioni, ricerca tecnologia, addestramento e guarigioni
 - Non aggiornare Camion con il Contratto Commerciale (solo con il dado gratuito)
 - Non Aggiornare Missioni individuali nelle Manovre furtive con gli Ordini segreti (ne serviranno tanti durante settimana)
-
- Non riscattare missioni radar

Quest'ultimo punto è il più importante da capire e servirà tanti giorni della settimana.

Cosa vuol dire non riscattare le missioni Radar?

Questa cosa che è importantissima visto che è uno degli elementi che fa fare più punti di tutti.

Se non la capite, chiedete chiedete chiedete!!!

CONSERVARE MISSIONI RADAR



Non potete conservare infinite missioni radar (con missioni radar si intendono tutte, compresi gli aiuti radar). Potete vedere la capienza andando nel radar, in alto sinistra icona con "?", il numero di destra indica la capienza che aumentando di livello potrà arrivare fino a 35, quello di sinistra quante ne avete conservate (conservate non vuol dire visibili sulla mappa, ma quelle che sono conservate oltre a quelle della mappa). Le missioni attive sulla mappa scadono, fatele facendo venire il puntino rosso, ma NON toccatele. Fare MISSIONI RADAR per il gioco vuol dire toccare una missione con puntino rosso, un po come i pacchetti delle costruzioni.

Potete vedere ogni quanto tempo e quante si aggiornano cliccando in alto a sinistra sull'icona con il radar con il vostro livello.

ESEMPIO dello screen: sono livello 7

Ogni 10 ore so che mi arriveranno 8 nuove missioni.

Cliccando su ? verrà fuori il timer che farà capire quando ci sarà questo upgrade



E' fondamentale sapere che questo timer non parte se avete tutte le missioni piene (esempio con 30/30 non partirà) e se ne farete una è da quel momento che partiranno le 10 ore.

Quindi con queste informazioni è facile capire cosa bisogna fare il giorno prima di un giorno VS dove c'è i radar come missione.

Fare due conti in funzione anche della vostra sveglia mattutina e del primo ingresso in gioco, per avere il giorno dopo il massimo di missioni radar presenti da fare, ma anche il timer ancora attivo e non bloccato (perdereste parecchie ore) !!

In questo esempio sarebbe arrivare prima dell'upgrade notturno con 19 missioni conservate.

Il primo ingresso mattutino sarà a 29 in questo modo, con il timer attivo (e vicino probabilmente ad aggiungere altre 10 missioni radar).

Ottimizzare questa attività farà fare tantissimi punti extra rispetto chi non la fa.

GIORNO 1: LUNEDI 1 PUNTO

ADDESTRAMENTO RADAR

DUELLO DEGLI ALLEATI

Tema di Oggi | Progresso Duello | Assalti Alleanza

Addestramento Radar

18:28:17

980,000

Ottieni punti per vincere grandi premi, aiuta l'alleanza a vincere!

7,450 | 8,650 | 24,400

660,000 | 1,000,000 | 2,300,000

Guadagna punti attraverso queste azioni

Consuma 1 punto di resistenza	+300
Completa 1 missione radar	+23,000
Utilizza 2000 punti EXP Eroe	+6
Usa 10 punti di dati di battaglia con droni.	+6
Usa 1 Parte di Drone.	+5,000
Acquista un pacchetto regalo contenente diamanti (1 diamante)	+30
Raccogli 100 unità di cibo	+40
Raccogli 100 unità di ferro	+40
Raccogli 60 monete d'oro	+40

← ↑ Classifica Punti Ricompense di classifica

COSA FARE:

- Usare ingranaggi drone e migliorare livello
- Consumare resistenza
- Completare missioni radar
- Usare Exp Eroi (da usare solo se serve per vincere in quanto c'è il giorno dedicato agli eroi)
- Inviare truppe a raccogliere le varie risorse (meglio oro che fa più punti)
Al livello 20 daranno una squadra in più e quindi ci sarà più possibilità di raccogliere risorse

COSA NON FARE:

- NON riscattare premendo il pacco regalo le costruzioni fatte
- NON Accelerare costruzioni, tecnologia, addestramento, guarigione
- NON aggiornare camion e missioni per cercare quelli legendari. (accontentatevi di quello che vi da il gioco)
- NON usare frammenti eroe, punti abilità, reclutamento

*non fate riferimento ai punteggi qui presenti perchè sono già uppati di bonus delle ricerche di cui parleremo dopo

GIORNO 2: MARTEDI 2 PUNTI

ESPANSIONE DELLA BASE



COSA FARE:

- Costruire/aggiornare edifici.
- Riscattare quelli fatti domenica e lunedì (situazione al mattino dovrebbe essere quella nella foto in alto a destra)
- Reclutare sopravvissuti dalla Taverna
- Usare acceleratori costruzioni
- Inviare SOLO Camion leggendarie e fare missioni furtive leggendarie. Usare i ticket di aggiornamento per entrambe le attività.

Per le missioni aspettate che si completino se non avete abbastanza eroi forti per fare tutte le missioni leggendarie contemporaneamente.

Utilizza 1 minuto di accelerazione della costruzione	+125
Aumentare la forza dell'edificio di 1 punto	+28
Invia Camion del Commercio Leggendarie 1 volta	+200,000
Esegui 1 Attività Segreta Leggendarie	+100,000
Acquista un pacchetto regalo contenente diamanti (1 diamante)	+30
Recluta Sopravvissuti 1 volta nella Taverna	+3,000



COSA NON FARE:

- NON fare Missioni radar (da gestire come la Domenica)
- NON usare accelerazione tecnologia, addestramento, guarigione.
- NON usare potenziamento eroe (exp, frammenti, punti abilità, reclutamento)
- Drone da valutare, non viene richiesto fino al lunedì successivo quindi volendo si può fare qualcosina ma non da punti.



*non fate riferimento ai punteggi qui presenti perchè sono già uppati di bonus delle ricerche di cui parleremo dopo

GIORNO 3: MERCOLEDÌ 2 PUNTI

ETA' DELLA SCIENZA



COSA FARE:

- Ricercare tanta tecnologia
- Usare acceleratori tecnologia
- Completare missioni radar
- Usare medaglie dell'onore.

Sono le medaglie richieste per fare la ricerca tecnologia delle categorie "Duello degli alleati" e "Forze speciali".

Quindi non fate ricerca di altre cose, ma concentratevi su queste 2 categorie.

COSA NON FARE:

- NON usare accelerazione costruzioni, addestramento, guarigione.
- NON fare potenziamenti agli eroi (Exp, frammenti, punti abilità, reclutamento).
- Drone da valutare, non viene richiesto fino al lunedì successivo quindi volendo si può fare qualcosina ma non da punti
- NON aggiornare camion e missioni per cercare quelli legendari. (accontentatevi di quello che vi da il gioco)

*non fate riferimento ai punteggi qui presenti perchè sono già uppati di bonus delle ricerche di cui parleremo dopo

GIORNO 5: VENERDI

2 PUNTI

MOBILITAZIONE TOTALE



COSA FARE:

- Accelerare costruzioni, tecnologia, addestramento.
- Completare missioni radar
- Addestrare unità. (se campi pieni, schiantare con parsimonia le unità, perché serviranno per i giorni successivi)
- Assicurarsi di avere entro la fine di questo giorno scudi e teleport per il giorno seguente

+

COSA NON FARE:

- NON fare potenziamenti agli eroi (Exp, frammenti, punti abilità, reclutamento).
- NON aggiornare camion e missioni per cercare quelli legendari. (accontentatevi di quello che vi da il gioco)
- NON fate accelerazioni guarigione.

*non fate riferimento ai punteggi qui presenti perchè sono già uppati di bonus delle ricerche di cui parleremo dopo

GIORNO 4: GIOVEDÌ

2 PUNTI

ADDESTRA EROI



COSA FARE:

- Potenziamento eroi (exp, frammenti e punti abilità con le medaglie abilità)
- Reclutamento eroi (ticket d'oro)

COSA NON FARE:

+

- NON usare accelerazione costruzioni, tecnologia, addestramento, guarigione.
- NO Missioni radar
- NON aggiornare camion e missioni per cercare quelli leggendari. (accontentatevi di quello che vi da il gioco)

*non fate riferimento ai punteggi qui presenti perchè sono già uppati di bonus delle ricerche di cui parleremo dopo

GIORNO 6: SABATO

4 PUNTI

ENEMY BUSTER

Se nei giorni precedenti le sfide sono “non belligeranti”, qui diventa guerra totale.

Ci vorranno forse 3-4 settimane per essere performanti in questa giornata e sarà un inferno se non ci capiremo subito cosa ci aspetta.

Qui i punti maggiori arrivano distruggendo soldati dell'alleanza avversaria (o di truppe dell'altro server in forma minore quando saranno attive le sfide server vs server).

Questa parte di guida sarà aggiornata quando arriveranno appunto le sfide server perchè ci sarà concatenazione di tante cose e ci si potrà teletrasportare per attaccare negli altri server e ci troveremo tanti player di altri server nel nostro. +

Il primo Versus sarà tra alleanze interne, come tutorial e per capire come funziona (noi giochiamo di anticipo)

Qui avere eserciti forti fa la differenza e ci sarà tantissima distruzione.

Il bello è che si potrebbe arrivare in questo giorno già vittoriosi, pur essendo nettamente più deboli.

Ecco perchè le sfide dei giorni precedenti saranno determinanti per evitare massacri.

Dobbiamo darci sempre l'obiettivo di vincere le sfide dei primi 5 giorni, quelle dove alleanza e organizzazione fanno la differenza.

GIORNO 5: SABATO

4 PUNTI

ENEMY BUSTER

PRIME RACCOMANDAZIONI FONDAMENTALI:

SCUDO GIOCATORI DEBOLI o ASSENTI SABATO: usare già scudo 24 ore il più tardi possibile del Venerdì sera, poi aggiungerne un altro da 8 ore magari a fine giornata.

Non ha senso essere massacrati se non ci sono speranze di difesa o se siete via quel giorno.

Per tutti i giocatori attivi al sabato, consigliato mettere scudo 8 ore per evitare attacchi notturni dalle 3 di notte.

TOGLIERE DIFENSORI DAL VILLAGGIO: Considerando che i punti si faranno con i soldati uccidi dell'avversario. E' fondamentale per questo giorno non avere attivate le difese del villaggio in uno scontro con la sicura sconfitta.

Questo aspetto è determinante capirlo (un po come se ci attacca un camminatore) perchè si regalerebbero troppi punti all'avversario.

RISORSE VICINE E FORMAZIONE DEL VILLAGGIO:

Bisogna Cercare di arrivare al Sabato con poche o nessuna risorsa vicino ai nostri villaggi, è importante perchè impedirà agli avversari di lanciarsi silenziosamente prima di un attacco senza preavviso e senza possibilità di difendersi bene di gruppo.

Meno buchi ci saranno tra un villaggio e l'altro, meno ci saranno teleport di villaggi di altre alleanze.

GIORNO 5: SABATO

4 PUNTI

COSA FARE: **ENEMY BUSTER**

Enemy Buster
13:29:33

Ottieni punti per vincere grandi premi, aiuta l'alleanza a vincere!

8,020 9,530 17,700
40,000 150,000 540,000

Guadagna punti attraverso queste azioni

Invia Camion del Commercio	+ 200,000
Leggendario 1 volta	
Esegui 1 Attività Segreta	+ 150,000
Leggendario	
Utilizza 1 minuto di accelerazione della costruzione	+ 125
Utilizzare 1 minuto per accelerare la ricerca	+ 125
Utilizza 1 minuto di accelerazione dell'allenamento	+ 125
Utilizza 1 minuto di accelerazione della guarigione	+ 125
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 1 (all'interno di un'alleanza specifica)	+ 23
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 2 (all'interno di un'alleanza specifica)	+ 34
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 3 (all'interno di un'alleanza specifica)	+ 46
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 4 (all'interno di un'alleanza specifica)	+ 57
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 5 (all'interno di un'alleanza specifica)	+ 69

DUELLO DEGLI ALLEATI

Tema di Oggi Progresso Duello Quasi per iniziare

Ogni Soldato di Lv. 10 ucciso dall'Alleanza rivale	+ 126
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 1	+ 6
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 2	+ 9
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 3	+ 11
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 4	+ 13
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 5	+ 16
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 6	+ 18
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 7	+ 20
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 8	+ 23
Ogni volta che uccidi 1 soldato di livello 9	+ 25
Ogni Soldato di Lv. 10 ucciso	+ 25
Ogni volta che un soldato di livello 1 muore	+ 4
Ogni volta che un soldato di livello 2 muore	+ 6
Ogni volta che un soldato di livello 3 muore	+ 8
Ogni volta che un soldato di livello 4 muore	+ 10
Ogni volta che un soldato di livello 5 muore	+ 12
Ogni volta che un soldato di livello 6 muore	+ 14
Ogni volta che un soldato di livello 7 muore	+ 16
Ogni volta che un soldato di livello 8 muore	+ 18
Ogni volta che un soldato di livello 9 muore	+ 20
Ogni Soldato perso di Lv. 10	+ 22
Acquista un pacchetto regalo contenente diamanti (1 diamante)	+ 30

Classifica Punti Ricompense di classifica

• Inviare SOLO Camion leggendari e fare missioni furtive leggendarie. Usare i ticket di aggiornamento per entrambe le attività.

Per le missioni aspettate che si completino se non avete abbastanza eroi forti per fare tutte le missioni leggendarie contemporaneamente.

- - Uccidere/mandare ospedale unità/soldati avversari.
- Le uccisioni/ferimenti valgono per tutti i nemici, se sono dell'alleanza avversaria del evento danno più punti. Ma se sono troppo forti, potete fare punti anche contro gente senza alleanza o alleanze scarse.
- Usare qualsiasi acceleratore

COSA NON FARE:

- Cominciare a risparmiare Missioni radar se Domenica non attivi.
- NON fare potenziamento eroe (exp, frammenti, punti abilità, reclutamento).

*non fate riferimento ai punteggi qui presenti perchè sono già uppati di bonus delle ricerche di cui parleremo dopo

RICERCA VS E PREMI



Come avete visto sopra alcuni punti sono verdi perchè sono già stati UPPATI da bonus dati dalla ricerca. Importante concentrarsi subito su quelli dei RADAR (perchè presenti 3 volte nelle sfide).



Per questo tipo di ricerche serviranno avere MEDAGLIE ONORE. Usiamole con criterio perchè all'inizio non saranno tante.

PRIMA COSA DA FARE

La ricerca permetterà di bloccare anche tanti nuovi pacchetti premio che saranno sbloccati al raggiungimento di punteggi giornalieri importanti.

In totale esistono 9 pacchetti ogni giorno oltre a quelli di alleanza e di classifica individuale.

Importante arrivare a sbloccare con la ricerca il prima possibile i 3 pacchetti extra perchè con tutte queste guide sarà facile raggiungerli quasi da subito. Gli altri con il tempo arriveranno anche perchè serviranno molte medaglie d'onore che non andranno sprecate prima di avere tutti i 9 pacchetti sbloccati.



ULTIME CONSIDERAZIONI

Potrebbe capitare una situazione del genere, sia a vantaggio che a svantaggio.

In giornate così, una volta presi i pacchetti premio individuali di giornata, ha poco senso a mio avviso raschiare il barile perchè o si è già vinta facile o è ingiocabile.

A mio avviso è meglio conservare le risorse per le sfide delle settimane successive o dei giorni successivi.



Discorso differente se si gioca contro server con fusi orari differenti, dove questo elemento andrà considerato per fare rimonte o evitarle.